

xanno 快速创建项目

- 1: 使用 `vscode`、`idea` 或者命令行创建默认项目;
- 2: `cd` 进项目根目录或者 `ide` 直接查看 `pubspec.yaml`;
- 3: 编辑 `pubspec.yaml`, 在 `dev_dependencies:` 添加

(使用 xanno 最新 tag 版本);

```
source_gen: ^0.9.8
build_runner: ^1.10.6
xanno: ^0.0.2
```

```
dev_dependencies:
  flutter_test:
    sdk: flutter
  source_gen: ^0.9.8
  build_runner: ^1.10.6
  xanno: ^0.0.2
```

- 4: 编辑 lib/main.dart, 引入包, 添加注解;

```
main.dart x
1 import 'package:flutter/material.dart';
2 import 'package:xanno/xanno.dart';
3
4 @GProject(init: true)
5 void main() {
6     runApp(MyApp());
7 }
8
```

- 5: 查看@GProject init 提示, 或者点击 init 进入源码查看操作: 添加;

```
main.dart x
1 import 'package:flutter/material.dart';
2 import 'package:xanno/xanno.dart';
3
4 @GProject(init: true)
5 void main() {bool init}
6   runApp(My
7 }
8
9 class MyApp
10 // This w
11 @override
12 Widget bu
13 return
14 title
15 theme
16 //
17 //
18 //
19 // Dart Packages
20 // changing the primarySwatch below to Colors.green and then invol
```

- 6: 第一次需执行: `flutter packages pub run build_runner build && flutter pub get`, 以后使用生成的 `build.sh`;
- 7: `build` 完成后直接 `flutter run` 或者 `ide run` 启动程序;